

# エジツィア ルールサマリー

## 概要

1. ナイルカード配置
2. 船配置：ナイル川上流から
3. 労働者に食糧供給
4. 石生産
5. 建設
6. 建設配当ボーナス
7. 次ラウンドの順番決定（VP少ない順）

## 各フェイス補足

### ◇船配置

- 1 ナイルカード：各種カード効果
- 2 建設現場：各建物を建設し恩恵をうける
- 3 労働者能力アップ

### ◇食糧供給

- 1 労働者パワーに対し1食糧
- 足りない場合は麦市場の値によってペナルティ  
天候により収穫できる畑が違う

### ◇建設：スフィンクス

労働者1人とジョーカー労働者をプラスできる。  
労働パワーと石の分だけカードを引く（最大5枚）

うち0～1枚を入手。返したカード分得点を得る。

### ◇建設：オベリスクと墓

労働者1人とジョーカー労働者をプラスできる。

石をオベリスクに置くか、墓タイルを取り替わりに石を置く。

オベリスクの一の数字、もしくは墓タイル上の数字分だけ得点計算し、石か麦市場を1↓する。

### ◇建設：ピラミッドと寺院

労働者1人とジョーカー労働者をプラスできる。

石を置いたマスの数字分、得点する。

ピラミッドの1列を完成させた時、その列で一番多く石を置いたプレイヤーに石の数分ボーナス。

寺院は両サイドの柱を建設してから屋根部分を建設

### ◇建設配当ボーナス

建築スペースに配置している船の数だけボーナス

1船：1点 2船：3点 3船：6点

## 最終得点計算

- ・石市場で下段2レベルに入る場合2石につき1VP
- ・墓タイル  
1～10：2点 11～20：5点 21以上：9点

スペース	名前	効果	スペース	名前	効果
	<b>Edfu</b>	「石市場」「麦市場」双方のマーカーを1ダウン。		<b>Thebae Selinon Beni Hasan</b>	マイボード上の絵に描かれている労働者レベルを+1する。
	<b>Passalon</b>	マイボード上のジョーカー労働者レベルを+1。加えてウォーターリングを右か左どちらかに動かしてよい。		<b>Alyi</b>	マイボード上の4人の労働者のうちの一人を+1。加えて、2つの石を追加する(マーカーを動かす)。
	<b>Heliopolis</b>	「Passalon」と共に効果を発揮。更に「配置済みマスにも船を置ける」ナイルカードの効果を妨げる効果を発揮。			

スペース	効果	スペース	効果	スペース	効果
	労働者に食糧を供給する		天候が中央、右の時に労働者に食糧を供給する		天候が右の時に食糧供給 6：麦市場1↓ 7：石市場1↓ 8：+3VP 9：+4石マーカー
	各ラウンドで2～4の追加の石を得る		食糧供給時、カードを使用し4麦を労働者に供給する		カードを使用し、選んだ労働者レベルを+3～5する

	ラウンドスペースにあるコマンドを2回実行可能。「Heliopolis!」には使用不可		次プレイヤーのターンの前に続けて船を置く		未使用の労働者2人を建設に利用できる
	通常建設フィールドが埋まっても船を置ける		建設現場に船を置いている場合、最初に建設できる		スフィンクスからカードを2枚とる
	6石を入手しマーカーを動かす		石1つを1VPで売却できる(上限10)		石市場を2段階ダウン.
	表市場を2段階ダウン.		選択した2労働者のレベルを+1、もしくは1労働者を+2.		絵に描かれた労働者レベルを+1.
	絵に描かれた労働者レベルを+1.		絵に描かれている建物に置いた石1つにつき1VP.		このカードを1つの麦畑に置く。その麦畑は天候レベルが1つ上がる
	各ラウンド、労働者1人を+1レベルできる.		石1を食糧1に交換できる		各ラウンド、石2を消費し、労働者レベルを+1する.
	各ラウンド1回、船を1つ上流における		各ラウンド最後に場に残ったカードを1枚手に入れる.		スフィンクスカードを追加2枚ひける(最大5).石の支払いは不必要.スフィンクス建設現場に船を置いている時に可能.
	最終得点計算時に加える.				

space	Description				
	オベリスクがどれだけ建設が進んだかによって得点(誰が完成したかは関係ない)		イラストの建築物が完成したら得点(誰が完成したかは関係ない)		各市場に何人のプレイヤーが最下段のレベルに到達したかによって得点
	イラストの建築物に最低限いくつかの石を置いていることによる得点		イラストの各建物それぞれに最低2つの石を置いていると得点		Graveに置いている石1つにつき1VP
	イラストの労働者1レベルにつき1VP		石、畑の生産レベル1につき1VP		石、表市場が最終下段レベルに達したら得点
	Parmanet(永続)カード1枚につき2VP		最終スコア集計時に10VPにつき1VP.		