

# 村の人生・アクションサマリ

## 市場

### グッズを売り[客タイル]を入手

- ・どのプレイヤーが選んでも全プレイヤーが参加
- ・テント前にいる客のみに売れる
- ・2人目以降は [緑キューブ] と [時間] を支払う

## 仕事

### グッズを生産し入手する

- ・2通りの生産方法がある
- ・風車は [家族] を置かない 物々交換のみ

#### 1: 修行

- [家族] を送り [時間] を使って“修行”完了
- 更に [時間] を使いグッズを生産する
- 2回目以降は“修行”は不要で [時間] のみで生産

#### 2: 物々交換

- [キューブ] や [穀物] をグッズと交換する

## 教会

### [家族]をミサに送る

- ・[茶キューブ] か [時間] を使い [家族] を黒い袋に入れる

## ゲーム中に獲得する勝利点

- |     |                  |
|-----|------------------|
| ミサ  | 一番多い家族がいる人に2点    |
| 評議会 | LV4のコマンドで1コイン→3点 |
| 旅行  | 行き先の村の報酬で3点      |

## 旅行

### 行き先の村の報酬を受け取る

- ・旅費 [時間][グッズ][キューブ]を払い [家族] を移動させ、目的地の報酬をえる
- ・1つの村に1人1 [家族] まで存在可能
- ・既に訪問した村からは再び恩恵を得られない

## 麦収穫

### [麦]を2つ入手

- ・農場に [家族] がいること
- ・[馬] と [鋤(すき)] があれば麦3つ入手
- ・[牛] と [鋤] があれば麦4つ入手
- ・[馬] や [牛][鋤] など使用した道具は捨てない

## 評議会

### 議会でのレベルを上げ特権を得る

- ・[時間] と [巻物] か [緑キューブ] を払って [家族] を派遣し特権を実行する
- ・[順番トップ] [好きなキューブ] [好きなグッズ]
- 1コインで [3勝利点] などの自分レベル以下の好きな特権を使うことが可能

## 井戸

### 好きなアクションを行える

- ・同じ色の [キューブ] 3つを支払って好きなアクションを実行できる

## 家族

### [家族]1つを農場に加える

- ・ストックにある一番数字が若い家族を農場へ配置
- ・ボード上の [家族] を農場に戻すことも可能

## ゲーム終了時の勝利点計算



**旅行**：立ち寄った村の数  
(マーカーの数)

**評議会**：レベルの得点  
家族の人数分

**教会**：レベルの得点  
家族の人数分

**村の年代記**：  
亡くなった家族の人数

**客タイル**：  
市場で売買したお客の得点

**コイン**：  
1枚につき1勝利点

### 忘れやすいルール集：

#### 家族配置の制限

- ・仕事の[職場][評議会][教会]には家族を複数人置ける
- ・旅行エリアの1つの村には1プレイヤーにつき1家族しか置けない

#### コイン

- ・ミサの際に1コイン支払えば袋の中身を見て自分の好きな家族を袋から引ける
- ・キューブの支払いの代わりにコインを代用できる